

機動戦士ガンダム アーセナルベース FORSQUAD CUP

大会応募規約

2025年3月13日 初版

1 はじめに

「機動戦士ガンダム アーセナルベース FORSQUAD CUP」

(以下、本大会)は、株式会社バンダイ(以下、同社)が主催いたします。

同社の委託する企業で構成される運営チーム(以下、運営チーム)が運営および管理を行います。

以下に定める規約(以下、本大会応募規約)を読み、同意の上でエントリーをしてください。

2 応募資格

以下の条件のすべてを満たす方に、本大会のエントリー資格が認められます。

● 本大会応募規約に同意していただけること。

● 12歳以上

※17歳以下の方は保護者の許可を得た上でご応募ください。

応募された時点で、保護者の承諾を得たものとします。

● 日本国内に居住していること。

● 日本語でのコミュニケーションが十分に取れること。

● 参加者とその親族を含め、反社会的勢力または反社会的勢力と関係を有しないこと。

● 応募資格を満たしたうえで、2025年4月21日(月)03:45時点の

FORSQUAD SEASON:01 シーズン大会ランキング集計完了時点での最終プレイエリアを元に、
応募者様の中から各エリア上位8チーム(16名)を選出いたします。

● 各種プレイ履歴や登録住所情報と最終プレイエリアに大きく差異があると判断した場合、
選出対象から除外させていただく可能性がございます

● 2人1組でエントリーしていただきます。

※登録後の変更はできません。

● 2人の内、上位のプレイヤーのデータに紐づいて集計を行います。

例) チーム α =プレイヤーA+プレイヤーB

シーズン大会最終成績が以下だった場合、プレイヤーAの順位に紐づいて、
九州・沖縄エリア代表チームとして選出されます。

プレイヤーA:九州・沖縄エリア 7位

プレイヤーB:中国・四国エリア 10位

● エリア大会出場エリア 判断基準について

バンダイナムコ ID に登録されている住所情報から、故意にエリアを越境する行為は原則として禁止となります。

エリアを越境していると判断する基準として、下記2つのデータが一致しない場合はいかなる状況でも失格とさせていただきます。

- ・ シーズン大会 10 プレイのうち 6 回以上プレイしたエリア
- ・ シーズン大会 10 プレイのうち最終プレイしたエリア

ただし、「関東①」「関東②」については例外として、下記の場合は「最終プレイエリア」で参加となります。

- ・ シーズン大会 10 プレイのうち 6 回以上「関東①」と「関東②」でプレイしている。
- ・ シーズン大会 10 プレイのうち「最終プレイエリア」が「関東①」か「関東②」である。

上記基準での判断とはなりますが、全選手の公平・公正のためエリア越境行為はお控えいただきますよう、何卒宜しくお願い致します。

● 当選した際に、各エリアの該当店舗にて、該当日の大会に参加できること。

【2025 年 6 月 14 日 (土)】

- ・ 北海道／東北エリア : namco イオンタウン郡山店
- ・ 関東エリア② : namco 松戸店
- ・ 近畿エリア : ラウンドワンスタジアム千日前店
- ・ 中国／四国エリア : タイトーステーション 広島紙屋町店

【2025 年 6 月 15 日 (日)】

- ・ 関東エリア① : GiGO 秋葉原 1 号館
- ・ 北陸／甲信越エリア : バイパスレジャーランド 藤江新館
- ・ 東海エリア : タイトーステーション フェドラ大須店
- ・ 九州／沖縄エリア : namco ららぽーと福岡店

● 上記エリア大会にて優勝した際に、2025 年 8 月 10 日開催予定の決勝トーナメントに参加できること。

- ・ 会場: 後日発表(都内近郊)

終了時間は 20:00 を超える可能性がございます

● 以下の場合、参加プレイヤーの選出後であっても

運営チームにより参加を取り消す可能性があります。

- ・ 本大会応募規約に違反したと運営チームが判断した場合。
- ・ 個人情報を含め虚偽の情報をを用いてエントリーする行為。
- ・ 公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞、本ゲーム以外の作品を連想させる名前、また、企業名を連想させる名前
- ・ その他不適切な名前を使用すること。
- ・ エリア大会時にチーム名・ユーザー名を変更いただく場合がございます予めご了承ください。
- ・ 運営チームより大会出場禁止処分を受けている場合。
- ・ 参加者が反社会的活動を行っている場合、反社会的勢力に該当する、もしくは反社会的勢力との関わりがある場合。

- ・ 大会に関わる運営チームとの必要事項に関する連絡をスムーズにとることができないと判断した場合。
- ・ その他、運営チームがエントリーされた方の出場が不適切と判断した場合。

3 本大会中における記録および報道等について

本大会にエントリーされる方は、以下のことに同意したものとします。

- 運営チームが運営する各種 SNS、ウェブサイト、本大会に関連する広報物、報道および情報メディアにおいて、各種情報（指揮官ネーム、使用デッキなどのゲーム情報）が使用されること。
- ビデオならびに写真について、情報メディアなどによる商業的利用を行うこと。
- 本大会開催中、運営チームのスタッフがその模様（ゲーム内プレイ動画、プレイの様子）を撮影し、インターネット中継するほか主催が制作したウェブサイトや配信番組等の広報物において動画や静止画が使用されること。
- 決勝トーナメント出場者の方に、収録等でご協力をお願いする場合がございます。
- 肖像権またはプライバシーに係る権利を主張しないこと。

4 その他、参加に関わる諸事項について

- エリア大会参加に関わる交通費/宿泊費等の諸費用は全額参加者ご本人様でのご負担とさせていただきます。
- 決勝トーナメント（2025年8月10日開催予定）の参加に関わる公共交通機関の交通費は下記条件の基、補助費として運営チームが費用の一部を負担いたします。
 - ・ 当日(前日入り含む)に際する往路、ご帰宅に際する復路それぞれ1回分まで。
 - ・ ご自宅最寄り駅(もしくは空港)から決勝トーナメント会場最寄り駅まで。
 - ・ 交通費は登録されている住所を基に運営チームで算出させていただきます。
 - ・ 在来線区間は基本的に最安値運賃とさせていただきます。
 - ・ 航空機の空港・新幹線の駅は運営チームから指定させていただきます。
 - ・ 航空機利用の対象は登録住所が北海道・四国・九州・沖縄の方のみとさせていただきます。(ただし、航空機以外での移動がその他の交通手段と比較して明らかに困難な場合は運営チームにて航空機移動をご案内させていただく場合がございます。)
 - ・ 航空機利用に関して、航空会社・チケットの種類を指定させていただく場合がございます。
 - ・ 航空機利用の方には別途ご案内をさせていただきます。
 - ・ 新幹線をご利用の方は「みどりの窓口」の指定席券の料金を基準とさせていただきます。旅行代理店・チケット購入サービスに関する手数料は参加者のご負担とさせていただきます。

- ・ 領収書提出が必要になる場合があります、必要な方には別途ご案内をさせていただきます。
- ・ 移動に際して使用された自家用車のガソリン代、タクシー代等については負担いたしかねます。
- ・ 交通費の精算には、運営チームより事前に精算費用の確認をさせていただきます。
- ・ 運営チームより指定した交通費(例：登録住所以外の宿泊地より会場までの交通費、航空券の変更手数料や運営チーム指定以外の便利用や指定に伴う差額等)は全て参加者のご負担とさせていただきます。予めご了承ください。

- 決勝トーナメント（2025年8月10日開催予定）の参加に関わる宿泊費は運営チームより1泊当たり最大15,000円までお支払いいたします。
 - ・ 基本的に在住されている場所が東京から隣接していない方（東京・埼玉・神奈川・千葉以外の方）を対象とさせていただきます。
 - ・ ご自宅から会場までの移動が各開催日中に困難な場合に1泊
 - ・ 決勝大会当日にご自宅までのご帰宅が困難な場合に1泊
 - ・ 宿泊の有無について等、詳細は運営チームより事前にご説明・確認させていただきます。
- 決勝トーナメント（2025年8月10日開催予定）は、特別な介助等が必要な場合や、大会参加者様が高校生以下(2007年4月2日以降生まれ)の場合、同伴者様または保護者様1名までご来場いただけます。高校生以下の大会参加者は親権者の同行が参加の条件になります。＊同伴者様または保護者様1名までの交通費・宿泊費に関しても、大会参加者と同様に一部を負担させていただきます。決勝トーナメント参加者様は各1名のみ、上記の場合以外の同行者様もご参加可能です。ただし、大会参加者ご本人様以外の交通費・宿泊費のご負担は致しかねます。

5 個人情報等の取扱い

- 運営チームは、参加者の個人情報を、本大会応募規約で定める場合又は法令等により開示を求められた場合を除き、ご本人様の同意なしに業務委託先以外の第三者に開示・提供することはありません。
- 株式会社バンダイの個人情報保護に関する基本方針はプライバシーポリシーに明記しています。
○<https://www.bandai.co.jp/site/privacy/>

5.1 個人情報及び特定個人情報等の取扱いに関する保護方針

- 参加申請に際して、提供されたプレイヤーの個人情報は、本大会の運営や本大会に関連する参加者様の選定や必要事項のご連絡において利用いたします。
- 参加エリア、指揮官ネーム等ゲームプレイに関わる情報は本大会のプロモーション／本番において利用いたします。

5.2 個人情報の取得・利用の目的

個人情報の取得および利用は以下の目的にのみ利用いたします。

- 運営チームが作成する印刷物・広報物・ウェブサイト・情報メディアでの商業的利用のため。
- 大会情報のリマインドやお知らせ、大会への参加や開催に関わる運営チームからのご連絡のため。

6 大会形式

大会の内容・ルール・禁止事項は、変更される可能性がございます。

変更した場合は大会開催前に事前にお知らせいたします。

6.1 大会ルール

【エリア大会】

- トーナメント形式で実施いたします。
 - ※対戦の組み合わせについては大会当日にくじを引いていただき、決定致します。
- すべての試合は各エリアの該当店舗で設定する「大会モード」で行います。
- 大会で使用するステージについては全試合「宇宙」となります。
- デッキ登録ご案内の際「先鋒戦」「次鋒戦」を事前に登録いただきます。
 - ※試合を行う順番は、エリア大会中変更できません。
 - ・「先鋒戦」「次鋒戦」は順番に行います。(先鋒・次鋒が同時に対戦は行いません)
- 勝利条件は、2名の戦力ゲージの残りパーセンテージの合計値が高いチームが勝利となります。
 - ※上記合計値が同じ場合は、追加で次鋒戦を行った結果で勝敗を決定します。
- 2戦目の勝敗がステージイベント（両軍の拠点 HP 減少）のダメージで決定してしまった場合、2戦目のみ再戦となります。
- 機材トラブル等によるエラーが生じた場合、いかなる場合でも再対戦となります。
 - 筐体の不具合が発生した場合は、すみやかにスタッフへ申告ください。
 - ※再試合となった場合でも、使用カードを変更することはできません。
 - 試合終了後の申告は、一切受け付けられませんのでご注意ください。
 - ※試合終了間際にエラーが生じた場合、一方の筐体で試合結果が表示されている場合はその結果を参照し勝敗を決定いたします。
 - ※2台の筐体の結果が「WIN」「LOSE」「DRAW」で差異があった場合は再試合となります。
- 試合時間開始までにチームメンバーが揃わなかったチームは不戦敗とします。
 - (時間通りご来場されたメンバーは試合には参加いただけませんが参加賞をお渡し致します。)
- 不戦勝で勝ち上がった方は次の対戦相手にデッキを開示する必要はありません。
- お持ち込みの有線ヘッドホン・イヤホン使用は可能です。

〈デッキ登録について〉

- 事前にデッキとアミューズメント IC カードを登録していただきます。

- チーム内での同一カード番号のカードの使用は禁止となります。
- 試合毎に使用カードの変更はできません。
- デッキ登録時に登録したカードは全て使用する必要があります。
- 作戦カードは、試合毎に変更が可能となりますので、事前登録の必要はございません。再試合の場合も同様に変更可能です。
※機材トラブル等によるエラーによる再戦時に変更可能です
- 下記のカードはエリア大会においては、一律ご使用頂けません。予めご注意ください。
※下記以外のカードは全てご使用頂けます。
■プロモーションカード PR-321 以降のカード（PR-321 はご使用いただけません）
※FORSQUAD SEASON:02 の FQ ブースターは使用いただけます

〈禁止事項〉

- カードの表面及び裏面が隠れる形での装飾や、コピーしたカード、加工を加えたカードの使用は一切禁止といたします。
- チーム間での同一カード番号のカードの使用は禁止となります。
- 試合中の助言・かけ声等を含む第三者とのコミュニケーションは、一切禁止となります。
- 上記、また大会応募規約に含まれる禁止事項等、大会中に不正行為が発覚した場合は、その時点で失格となる場合があります。
また、不正行為だけでなく、マナー違反など大会運営に支障をきたす行為が発覚した場合も、運営者の判断により、その時点で失格となる場合があります。

【決勝トーナメント】

決勝トーナメントの大会ルールに関しては後日詳細を公開させていただきます。

6.2 禁止事項

- 対戦中は運営チームの指示に従ってください。従わない場合は失格とする場合がございます。
- 以下のような不正行為を行った場合は大会運営者の判断により失格／退場となる場合がございます。
また、不正行為だけでなくマナー違反等の運営に支障をきたす行為が発覚した場合も失格／退場とする場合がございます。
 - ・ 本大会応募規約に違反すること。
 - ・ 運営チームの指示や要請に従わないこと。
 - ・ 対戦中のプレイヤー、筐体に触れる。
 - ・ 対戦中にチームメンバー及び観覧者からアドバイスを受ける。
または観覧席からアドバイスを行う。
 - ・ 対戦中のメモ、攻略サイト、大会配信番組の確認及び携帯電話、スマートフォン、タブレット、PC 等通信端末の操作を行う。
 - ・ 対戦の放棄。(意識的に操作を行わない。)
 - ・ 恫喝や罵詈雑言等の言葉による威嚇、威圧的な態度で参加者、対戦者、運営チームに接した場合。

- ・ 同一の人物が、複数アカウントの使用により複数回の応募を行うこと。
- ・ 参加権利を第三者に譲渡すること
- ・ 大会参加への当選を含む、運営チームが公式に発表していない段階での大会の詳細や、大会の運営・実施に関わる運営チームとのメール、打ち合わせ等でのやりとりを第三者へ公開すること(伝聞や SNS 他インターネット上での公開を含む)。
- ・ 公序良俗に反する行為や、他プレイヤーや店舗、運営チームを含む第三者に対して迷惑行為を行うこと。
- ・ ゲームの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- ・ 物やサービスを販売、あるいは提供している者とスポンサー契約を結ぶこと、または物やサービスを宣伝すること。
- ・ 方法は限定せず、発言の他、大会内の名前を利用するものや、宣伝となるような服装を着用して出場することも対象とする。
- ・ ゲーム、及び作品のイメージを損なう・害する可能性のある発言・行為。
- ・ ゲーム、及び作品の知的財産権その他の権利を侵害し、又は侵害するおそれのある発言・行為。

7 ペナルティ

運営チームはプレイヤーが本大会応募規約に違反したと判断した場合、違反したプレイヤーに試合の敗北や出場停止、大会の削除、またはサービス利用権利の取り消し等のペナルティを与えることができます。

8 免責

- 本大会はゲームサーバーのトラブルや天災など、やむを得ない事情が発生した場合に延期もしくは中断／中止する場合があります。
- 理由の如何を問わず本大会に参加できなかったことにより発生した損害、損失および不利益等に関し主催者が責任を負う場合、その責任の範囲は、その者に生じた現実かつ直接の損害に限るものとします。
- 主催者は、主催者の予見の有無にかかわらず、特別な事情から生じた損害、逸失利益、間接損害その他の損害について一切の責任を負わないものとします。
- ただし、当該損害が主催者の故意または重過失による場合はこの限りではありません。

9 規約および本大会内容の変更

- 本大会応募規約および本大会内容は予告なく改定する場合がございます。

本大会応募規約改定後に参加を継続した時点で、
本大会応募規約の当該改定に同意したものとみなします。

- 本大会の大会運営、セキュリティまたは管理に障害が生じた場合、
主催者は、その裁量により、本大会の中断、内容の変更、中止をできるものとします。

10 お問い合わせ先

カードダスナビ:0570-041-955

※受付時間 11時～18時（火曜日、当社指定休業日を除く）

※通信料はお客様のご負担となります。予めご了承ください。