

1PLAY 2クレジット / カード追加購入 1枚 1クレジット

## ゲームを始める前に準備しよう!

### 手順① アミュズメントICカードをセットしよう!



「アミュズメントICカード」とは、アーケードゲーム用ICカードの統一規格です。「アミュズメントICカード」に対応したゲーム機・サービスで共通してご利用いただけます。ゲームのデータが保存されます。

### 手順② カードをセットしよう! MSカードを置こう!



#### PLカードを置こう!

上の段にMS(モビルスーツ)カード、下の段にPL(パイロット)カードをセット! 上下対になるユニットで出撃します。

### 手順③ 「作戦カード」を選択しよう!



「メイン枠」「サブ枠」に振り分けられている作戦カードをそれぞれに1種類ずつセットする形式となります。  
※それぞれのチームの「使用推奨 作戦カード」も併せてご参照ください。

→セットが完了したら「出撃」をタッチ!

手順③まで完了したら、  
いよいよバトルがスタートします!  
スタッフを呼び、その場でお待ちください。

## カードの種類

カードはMSカードとPLカードの2種類!  
2枚のカードを組み合わせることで1つのユニットとなります。

**MSカード** ユニットの性能を決めるカードです。戦術の基礎となる「MSアビリティ」と戦況を覆す「戦術技」を持っています。

**カードコスト**  
PLカードとの合算値がユニットのコストになります。



**カードパラメーター**  
PLカードとの合算値がユニットのパラメーターになります。

**戦術技**  
戦況を覆すMSの必殺技

**MSタイプ:MSの得意項目の指標**  
近距離タイプ 近距離攻撃を得意とします。  
遠距離タイプ 遠距離攻撃を得意とします。  
機動タイプ 素早く敵との間合いを詰めます。

**MSアビリティ**  
戦術の基礎となる固有の能力

**リンクアビリティ**  
同じ名称のカードをスキャンすると発動しパワーアップ!

**PLカード** ユニットの行動を決定するカードです。さらに条件を満たすと発動するPLスキルも持っています。

**カードコスト**  
MSカードとの合算値がユニットのコストになります。



**カードパラメーター**  
MSカードとの合算値がユニットのパラメーターになります。

**リンクアビリティ**  
同じ名称のカードをスキャンすると発動しパワーアップ!

**PLタイプ**  
ユニットが自動で行動する指針となるもの。PLタイプは全部で3種類です。

**PLスキル**  
条件を満たすと様々な効果が発揮されます。

※実際のカードにはフレーバーテキストを掲載しております。

## 出撃後の挙動

出撃したユニットは、PLタイプに応じて自動で行動します。  
PLタイプは全部で3つが存在します。



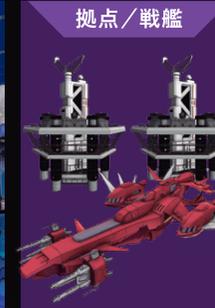
**殲滅タイプ**  
敵ユニットを優先して攻撃します。敵ユニットがない場合は拠点/戦艦を攻撃します。



**防衛タイプ**  
敵の拠点/戦艦のみを攻撃します。



**制圧タイプ**  
拠点/戦艦を防衛します。防衛中の拠点/戦艦は防御力がアップします。コストを支払うことで防衛拠点の変更ができます。



**拠点/戦艦**

PLタイプと拠点/戦艦には相性があり、相性によって与えるダメージが増減します。



**殲滅** → 防衛に対して大ダメージを与えます  
**防衛** → 制圧からの拠点へダメージを大きく抑えます  
**制圧** → 防衛に対して大ダメージを与えます

## ECHOES BEAT(エコーズビート)・共鳴戦術技(ECHOES BEAT SP)

特定条件下で発生する「ECHOES BEAT Lv.」は、戦術技を使用すると上昇!  
「ECHOES BEAT Lv.」を下げることで、強力な戦術技「共鳴戦術技」が発動できません。

## ECHOES BEAT・共鳴戦術技(ECHOES BEAT SP)を使ってみよう!



共鳴戦術技を使って  
敵戦力を蹴散らそう!

特定のリンクアビリティを持つPLを編成し、リンクアビリティの条件を満たすと「ECHOES BEAT Lv.」(EB Lv.)が表示される。EB Lv.は、戦術技を使用すると、最大Lv.3まで上昇。上がったEB Lv.を下げる(使用する)ことで、共鳴戦術技やEB Lv.戦術技が発動!

また、EB Lv.が特定の条件を満たすと発生する新たなPLスキルも登場!  
ECHOES BEATを使いこなして勝利を掴め!

# 機動戦士ガンダム ARSENAL BASE 遊び方マニュアル

1PLAY 2クレジット / カード追加購入 1枚 1クレジット

## ゲーム画面の見方と勝利条件

敵拠点を撃破し進行ルートを広げ、MAP最後尾の敵戦艦を撃破することで勝利となります。タイムオーバーの場合は、残りHPが多い方が勝利となります。また、自軍の戦艦が撃破されると敗北になります。

### 自軍戦力ゲージ

一番上のゲージが戦艦のHP、下のゲージ2つが拠点のHPになります。

### ユニットアイコン

アイコンを操作することで、ユニットに指示を出したり、カメラを寄せたりすることができます。



### コスト

コストを支払うことでユニットの出撃とMSアビリティの発動ができます。コストは時間経過で回復します。

COST  
16

### SPゲージ

ユニットの戦術技を発動するのに使用します。ゲージは時間経過で増加します。

SP GAUGE



### 敵軍戦力ゲージ

### 敵デッキ情報

敵ユニットが出撃すると情報が開示されます。タッチすることで詳細を見ることができます。

### 拠点

敵拠点を突破することで戦艦へ侵攻が可能になる。敵のユニットが近づくと攻撃する。



### 戦艦

敵戦艦を撃破することで勝利となる。敵のユニットが近づくと攻撃する。

MSをアップにした状態でスライドをしたり、ピンチイン/アウトをすることで細かくカメラを調整できる!

## MSアビリティ

MSカードはコストを支払うことで発動できる「アビリティ」を持っています。特殊な攻撃を行ったり、味方を援護するものなど戦局を有利に運ぶための様々な効果が存在。



1 発動したいユニットのアイコンを上からスワイプ!

2 アビリティが発動!

アビリティの中には座標を指定して発動するものや出撃時に発動するものもある!

## 座標指定アビリティの発動方法



1 出撃と同じようにユニットのアイコンをタッチしマップ中央にドラッグ!

2 攻撃をしたいエリアにアイコンをドロップすると発動!

## 戦術技

MSカードは必殺技である「戦術技」を使うことができます。戦術技を発動すると演出とともに大ダメージを与えることができ戦況を大きく変えることができます。



1 ユニットのアイコンを下に引っ張って発動! 発動にはユニットごとに決まった数のSPゲージを消費する!

2 大画面で演出を見ながらタイミングよくボタンを押そう! うまくボタンを押すと与えるダメージがアップ!

※ボタン操作は自分/敵どちらの必殺技でも発生! 敵の戦術技中にタイミングよくボタンを押すと受けるダメージが減る!